Exposé

**1.Name**

Doodle jump-Klon

**2. Spieleidee**

Ein Astronaut, das von Plattform zu Plattform springt und versucht Hindernissen auszuweichen. Diese Hindernisse können Aliens sein, die auf den Astronauten schießen oder rasende Meteoriten. Mithilfe von Items kann der Astronaut sich vor den Gefahren wappnen. Gadgets, die ihm verhelfen sich schneller Fortzubewegen um seine Gegner zu umgehen.

**3.Features**

Endless Game

Startbildschirm

Aliens die schießen

Gadgets für den Astronaut (z.b ein Schild)

**3.1 Umgebung**

Als Hintergrund Weltall mit Plattformen

**3.2 Spielaktion**

Springen von Plattform zu Plattform. Wenn man runterfällt startet das Spiel von neu.

**3.3 Andere aktive Elemente**

Aliens die sich von links nach rechts oder einfacher auf einer Plattform stehen. Meteoriten die vom Himmel fallen. Berührt man die, fängt das Spiel von neu an

**3.4 Punktesystem**

Punkte bekommt man wenn man von Plattform zu Plattform springt

**3.5 Ziel des Spiels/Spielende**

Möglichst lange am leben bleiben

**4.1 Spielregeln**

Ziel ist so hoch wie möglichst zu sprengen und den Hindernissen auszuweichen

**5.2 Muss-Features**

Startbildschirm

Endless Game

Gadgets für den Astronaut

**5.3 Kann-Features**

Aliens die schießen